



狩魂者TRPG

化身执掌异能的邪祟猎手

成为凡人对抗超自然的最后防线



快速创建你的角色：

- 创作灵能力。
- 设定狩魂者羁绊，绰号，真名，背景故事。
- 填写你的角色数据。



创作灵能力：

这是一种允许你自由设计的资源，你能拥有怎样的灵能力取决于你的想象力。你需要创作你的【灵能力名称】和三个【灵能力标签】然后将以上内容汇聚成一个不超过80字的连贯短句。

【灵能力名称】。这个灵能力的名字取决你对于自己想象力的体现。

【灵能力标签】。你通过灵能力可以做到的效果。

创作灵能力标签建议：

- 尽可能用干练的语句描述。
- 具有多样性和想象力。
- 标签需要描述的是“能做什么”而非“能做成什么”。

实例：

【调温枪】

可以【从指尖燃起火焰】，【自由调节火力大小】；还可以随自己所想【自由编织火焰的形状】。

【月华守护】

可以张开一个【能抵御物理攻击的半透明圆罩】；通过操纵圆罩折射或吸收的光线，可以【扭曲罩内生物的身形】或【恢复罩内生物的生命力】。



· 设定狩魂者羁绊：

你需要从预设的选项中随机选择一项自己成为狩魂者的理由，具体见[狩魂者羁绊表](#)。

· 设定狩魂者绰号：

你可以设定自己作为狩魂者的绰号，他们通常会是一个很酷的名字，如果你一时间想不到该如何设立，你可以通过随机表选取，具体见[狩魂者绰号随机表](#)。

· 设定狩魂者真名：

你可以设定自己在俗世上的名字，即在“法律意义”上的名字，这个名字通常为二到四个字的中文名字。

· 设定狩魂者背景故事：

根据你其他你所设定的内容，你开始编写你的角色在故事开始之前的故事，他们通常不用太长，能说明清楚即可。

实例：

一次神秘事件让我的挚友死于非命。这让我意识到人的脆弱性，也使我从此更懂得珍惜眼前人。我为了守护这个城市，我会用上任何我认为合适的手段。同时我不会姑息任何邪恶——无论对方是人或鬼！

填写你的角色数据：

你需要了解和填写的数据如下：

- 你的体魄属性，智慧属性和心魂属性。
- 技能点
- 道具点。
- 时髦值。
- 基础防御。
- 你通过你的属性所获得的收益。



确认你的体魄属性，智慧属性和心魂属性：

你具有9点可分配的属性点，这些属性点在规则上被称为【灵识】，你可以把9点属性自由分配到你的三项属性上，但每项属性分配的区间必须在1~5点之间。

你的属性都会给予你固定的可选收益和延伸出的其他属性。

生命值。你的生命值上限=5+你的体魄属性/2（向下取整）。

如果你的体魄属性是5，你的生命值上限就是 $5+2=7$ 点。

灵力值。你的灵力值上限=5+你的智慧属性+你的心魂属性。

如果你的体心魂属性是2，智慧属性是4，你的灵力值上限就是 $5+2+4=11$ 点。

有关于属性的详细收益请参考**狩魂者TRPG规则书**的有关内容。

体魄属性。你的体魄属性越高，你能学会的武技就越多，施展的武技就越强。

智慧属性。你的智慧属性越高，学会的术法就越多，施展的术法就越强，同时你还可以得到更多的技能点。

心魂属性。你的心魂属性越高，你的灵能力就越强，你还可以召唤你的灵魂武器。



确认和分配你的技能点：

你具有以下技能。

体魄类：运动

智慧类：操作，隐秘，调查

心魂类：洞察，说服

其他类：狩魂学识，狩魂经历

体魄，智慧和心魂类技能的技能等级基础值=对应属性等级/2（向下取整）

与属性一样，你具有X点（X=智慧属性）技能点用于提升你的技能等级，你技能的技能等级越高，代表你在进行相关行动时越容易成功。

智慧属性为4时，操作，隐秘和调查的初始技能等级为2，你可以依靠分配技能点继续提升这些技能的等级。



道具点：

你的道具点初始值为3点。

- 道具点将作为你在游戏中携带的道具，你可以随时使用道具点创造有利于你达成目标的道具

时髦值：

你初始具有10点时髦值。

- 你可以在故事中获得更多的时髦值，你可以消耗时髦值达成许多不可思议的行动。

基础防御：

你的基础防御值为10点。

- 基础防御的值代表敌人命中你的难易程度，基础防御值越高，敌人越难命中你。

属性收益：

通过查询属性等级表，你可以获得对应属性等级所能获得的收益，其余详细内容需要在狩魂者规则书中查看。

- 学习术法
- 学习武技
- 获得灵能力专精
- 获得灵魂武器和狩魂绝技



注意事项：

- 多去与你的主持人（DM）沟通你不理解的内容。
- 本车卡教学为了尽可能简单与快速，省略了大部分与游戏系统有关的内容，关于这部分的详情内容请阅读御魂者TRPG规则书。





狩魂者范例：

狩魂者真名：严宇

狩魂者绰号：幻空

狩魂者羁绊：天赋

· 你从小因为你与生俱来的奇异能力而备受困扰。直到你成为狩魂者之后，你终于知道这份能力的正确用途，这并非诅咒，而是一份可以帮助到别人的力量。

【属性等级】体魄2 (D) ； 智慧3 (C) ； 心魂4 (B)

【基础数值】灵识9 ； 时髦值10 ； 灵力值12 ； 生命值6 ； 基础防御10

【强度】武技1 ； 术法1 ； 灵能2

【技能等级】

运动（体魄）+1 ；

驾驶（智慧）+1 ； 隐秘（智慧）+1 ； 调查（智慧）+4

洞察（心魂）+4 ； 说服（心魂）+2

狩魂学识：+1

【灵能力】相位操纵

严宇可以操控【附近事与物的相对距离】，可以用于【发动让人反应不过来的攻击】，【快速移动距离】和【通过躲闪闪避即将到来的攻击】，但【能力不能操纵生物与生物之间的距离】。

【武艺】柳絮随风势

【术法】符钉，铜镜符

【背景】我曾经将这股力量视为诅咒，我在无意中使用这力量伤害了其他人，甚至于年少时有行恶事，不喜结善缘，最后落得危机却无人能帮，幸得师傅相救，这才走到正途。

【外观】头发呈现深灰色，略带银光，狼尾。眼睛呈深邃的靛蓝色，瞳孔边缘有细微的银色光晕，身着深蓝色夹克搭配黑色牛仔裤。



狩魂者范例：

狩魂者真名：吴焰

狩魂者绰号：血焰子

狩魂者羁绊：救赎

· 我的挚友因神秘事件而丧生，为了不让其他人经历与我相同的痛楚，我痛定思痛，肩负起狩魂者的责任，决心守护这片土地。

【属性等级】体魄4 (B)；智慧3 (C)；心魂2 (D)

【基础数值】灵识9；时髦值10；灵力值10；生命值7；基础防御10

【强度】武技12；术法1；灵能1

【技能等级】

运动（体魄）+2；

驾驶（智慧）+2；隐秘（智慧）+1；调查（智慧）+2

洞察（心魂）+1；说服（心魂）+1

狩魂学识：+1

【灵能力】调温枪

血焰子能「从指尖燃起火焰」，「自由调节火力大小」；还可以随自己所想「自由编织火焰的形状」。

【武技】蛇咬、浴血

【术法】灵视、聚身、灵迹、招雾符、寻踪引、金刚破、阴封咒

【背景】一次神秘事件让我的挚友死于非命。这让我意识到人的脆弱性，也使我从此更懂得珍惜眼前人。我为了守护这个城市，我会用上任何我认为合适的手段。同时我不会姑息任何邪恶——无论对方是人或鬼！

【外观】吴焰是个长着黑色头发黄皮肤的典型东方人，但他犀利的黑色眼睛偶尔会在阳光下泛着亮红。他时常穿着一套背部绣有暗红火焰图案的墨黑色中山装，就像他的个性那样看似沉稳但里藏炽热。



狩魂者羁绊表：你从家族、关系、宿命、个性四个方面给予角色成为狩魂者的理由。你可以在以下范例中选用一项，作为你的角色成为狩魂者的理由。

D8	家族
1族誉	你的家族在狩魂界中颇有威望，作为一个狩魂者家族，你和你的家人都将这份责任作为最崇高使命执行，而你的行为也总是遵循着家族的教诲。
2衣钵	你在一次整理家族遗物的活动中，得知你久远的祖上曾经有人担任过狩魂者。你继承了这份遗产，希望能够追寻先人的足迹。
3家学	你的家族曾经流传着一项古老而强大的技艺（可能是一项武艺或一项术法），但现在早已失传。作为家族中仅存的末裔，你通过在狩魂活动中搜集和拼凑信息，尝试尽可能地复兴这项技艺。
4族宝	你家族慎重保存的一件神秘宝物丢失了，在这件宝物引来更多的混乱之前，你必须重新找回它。
5镇厄	你的家族世代守护着一个邪恶存在的封印，你也即将继承这一使命。为了对抗这个邪恶存在——无论是维持这个封印，或是以防万一要与之战斗，你都必须增强自己的实力。
6遗志	你的家人向你揭露了，关于他们作为狩魂者期间而秘密进行的一项远大目标，现在这份责任交到你的手上，你承诺要继续完成他们未能完成的这项任务。
7复兴	你的家族曾经在狩魂界中极具名望，但一次意外或误会导致你的家族名誉受损，你认为必须恢复自己家族的荣光——以一个出色的狩魂者的身份。
8血仇	你的家族毁于一个强大的敌人之手。作为家族中唯一的幸存者，你必须找到你家族的仇人，并为你的族人报仇雪恨。

D8	关系
1引路	你被意外卷入一次狩魂活动中，但幸运得到了一位强劲的狩魂者的帮助。通过他，你了解到狩魂界，为了能够成为他一样的人，你开始进行自我训练。
2孽缘	你和你一位重要之人失去了联系，你发现他的失踪和灵异现象或神秘事件有关。在寻找他的过程中你逐渐觉醒了灵识，并成为了一名狩魂者。
3仰慕	你被一位优雅的狩魂者所吸引，为了引起他的注意并尽可能接近他，你正努力地成为一位能够与他并肩的狩魂者。
4劲敌	你拥有一位好敌手，你们相互追赶、相互较量，以此推进着彼此的进步。为了不让他失望，你必须成为一个更出色的狩魂者。
5再会	你曾经遇到一位友善但神秘的“鬼魂老师”，他教导并呵护着你度过幼年时光。为了不负他的恩惠，你成为狩魂者，同时也暗自期待能在某处与他再次重遇。
6师承	你受到一位狩魂者前辈的青睐，他将他的技艺和智慧对你倾囊相授，并希望你愿意成为他的弟子或接班人。
7道义	你对一个善良的游魂承诺，会拯救和帮助与他遭遇相似的人。为了不背叛这份信任，你迫使自己变得更加优秀。
8救赎	你的挚友因神秘事件而丧生，为了不让更多人经历与你相同的痛楚，你痛定思痛，肩负起狩魂者的责任，决心守护这片土地。



狩魂者羁绊表：你从家族、关系、宿命、个性四个方面给予角色成为狩魂者的理由。你可以在以下范例中选用一项，作为你的角色成为狩魂者的理由。

D8	宿命
1因果	你意外获得一件灵物，并得到它的选召而成为狩魂者。你为了解开这件灵物的秘密，以及学会如何驱使它而努力着。
2业报	你是一个曾被狩魂者超度的鬼魂的转生。在你的前世记忆逐渐觉醒后，你认为这项使命意义非凡，因此你加入到这个行列，希望可以帮助像曾经的你一样的人。
3天命	你是狩魂者与超自然存在的奇迹结晶。因此你一直认为，守护这个世界的安宁，为两边的世界充当调停者，就是你天生的责任。
4天赋	你从小因为你与生俱来的奇异能力而备受困扰。直到你成为狩魂者之后，你终于知道这份能力的正确用途，这并非诅咒，而是一份可以帮助到别人的力量。
5追寻	你失忆了，但没有忘记如何使用你的灵能力，以及身为狩魂者的责任与身份。你在进行狩魂活动的同时也是为了恢复记忆，希望能够借此想起有关自己的事。
6悟道	在一次又一次的狩魂活动中，你见证了一个又一个被超度的灵魂，这使你能从新的角度去看待生命，为你正寻找的关于生命意义的谜题，提供新的答案。
7殊途	你备受命运愚弄，一位曾经的挚友已经成为了你最可怕的敌人，而这段残酷宿命只能由你来亲手了断。
8抗争	一位强大的预言家预示你将成为战胜某个邪恶存在的关键。为了响应这一天的到来，你作为狩魂者进行着艰苦的修炼，以此提升自我。

D8	个性
1正直	你的正义感和责任感是你作为狩魂者的唯一理由。你认为如果你不这么做，那么就等同于默认让更多的悲剧发生！
2昭烈	你深入探索那些神秘事件，就是为了揭开奇案背后不为人知的真相，让那些无辜的受害者们沉冤得雪。
3理性	你对灵异现象和神秘事件近乎痴迷，你渴望以一种更加科学的方式，来记录、解释这些超自然存在，并希望以自己的智慧探索一种新的、更好的解决方式。
4宣泄	重复单调的日常生活让你倍感压力，狩魂活动中的猎奇刺激可以让你暂时逃离日常——在解决灵异事件，让人们重新获得和平后，也会让你更有动力去面对生活。
5支撑	你希望找到或重现一项失传已久的秘术。你认为那些灵魂必定知道一些相关的神秘知识，因此你也学会了如何聆听他们的心声。
6修身	你持续狩猎和超度那些邪恶的存在，这不仅仅是为了帮助别人，更是为了证明自己。你仍在不断地这样做，借此测试自己的极限。
7养德	你比任何人都更相信轮回与报应，你作为狩魂者并不追逐金钱与名利，而是为了更好地为自己积累阴德，渴望来世能够度过一个更好的人生。
8靖世	狩魂界对你来说等同于另一个世界。随着你的视野不断拓宽，你了解到有更多别于人类文明的异界文化和传统。你希望以此作为切入点，寻求两者和平相处的方式。



狩魂者绰号随机表：使用随机表决定绰号。你还可以使用下列随机表格，通过掷骰得出绰号。先掷骰1d4，查看对应表格；然后再掷骰1d20，选择对应表格内的文字。你可以重复这样做1~3次，之后你会得到数个文字。可以用任意顺序组合这些文字，直到你满意为止，之后你便会得到一个狩魂者绰号。你不一定需要使用以此法得出的绰号，但通过这种方式，或许能够为你的绰号提供灵感。

表1							
D20							
1	焰	6	星	1	牙	1	发
				1		6	
2	霆	7	月	1	心	1	影
				2		7	
3	霜	8	湘	1	骨	1	尘
				3		8	
4	岚	9	钢	1	血	1	界
				4		9	
5	雫	1	硫	1	眼	2	隐
		0		5		0	

表2							
D20							
1	鸢	6	璇	1	缎	1	菊
				1		6	
2	梟	7	瑶	1	绫	1	芭
				2		7	
3	磨	8	玉	1	绸	1	葵
				3		8	
4	虫	9	璟	1	绮	1	荆
				4		9	
5	狸	1	翠	1	锦	2	松
		0		5		0	

表3							
D20							
1	晨	6	华	1	墨	1	逸
				1		6	
2	霞	7	虚	1	琴	1	怒
				2		7	
3	暮	8	幻	1	歌	1	悲
				3		8	
4	夜	9	梦	1	音	1	怨
				4		9	
5	宵	1	醉	1	舞	2	诛
		0		5		0	

表4							
D20							
1	乱	6	狱	1	凌	1	姬
				1		6	
2	烈	7	墓	1	碎	1	子
				2		7	
3	祸	8	壬	1	独	1	侠
				3		8	
4	绝	9	嵬	1	断	1	客
				4		9	
5	威	1	魂	1	闪	2	者
		0		5		0	