



THREE-DRAGON ANTE

三龙牌

龙与地下城 第五版

Ver 1.0

译 星闻道

DUNGEONS & DRAGONS

介绍 Introduction

三龙牌是一种从龙与地下城世界的小酒馆和游戏桌带到我们世界的卡牌游戏。在传奇版中，我们加入了新的凡人卡牌和传说巨龙卡牌，将原本 70 张的卡牌游戏扩充到 70 张标准卡组 and 用来定制游戏的 30 张独特卡牌。

游戏组件 Game Components

- 70 张标准巨龙卡牌
- 15 张凡人卡牌
- 15 张传说巨龙卡牌
- 60 个金币代币
- 30 个铂金币代币（每个相当于 10 金币，在接下来的规则中，将统称为“金币”）
- 6 张能力卡，用于将三龙牌和龙与地下城结合
- 6 张速查规则卡牌
- 规则书

流程简述 Summary of Play

在三龙牌的游戏里，你和其他玩家需要将手中的金币用于下注，轮流打出手中的一张卡牌。如果你放置的卡牌点数小于等于你放置的上一张，或者你在本回合中第一个出牌，你就可以发动它的特殊能力。在其他情况下，忽略卡牌的特殊能力。

当每名玩家都打出了三张卡牌时，牌型点数最高的玩家获得赌注堆中所有的金币。之后，玩家开始新一轮斗牌，直到有玩家在斗牌中失去所有的金币时游戏结束。

获胜条件 How to Win

游戏结束时，拥有最多金币的玩家是胜利者。

准备游戏 Setup

1. 为每个玩家准备游戏人数 10 倍数量的起始金币。例如，3 人游戏需要给每个玩家 30 枚起始金币，6 人游戏时每个玩家有 60 枚

起始金币。

2. 从 15 张凡人卡牌和 15 张传说巨龙卡牌中随机抽取 10 张，将其与 70 张标准巨龙卡牌组成卡组。将其余 20 张没有用到的卡牌背面朝上，放在一边。

3. 洗牌，每个玩家抽 6 张牌作为起始手牌，玩家的手牌情报不应被其他玩家得知。

4. 在之后的游戏里，你可能会需要一些额外的代币，骰子，或者用于记录玩家欠款的纸笔。

卡牌详解 Parts of a Card

每张三龙牌卡牌都象征着一只巨龙或一个凡人，并且具有四个（有些是五个）要素。

- **点数 Strength** 标明了一张卡牌的价值。最低的点数为 1，而最高的点数为 13。

- **传说巨龙 Legendary Dragon** 是一种特殊的巨龙卡牌类型，在卡牌顶部的横条中标识。只有一部分卡牌具有这个要素。

- **类型 Type** 指明了这张卡牌的种类：正龙、邪龙抑或凡人。凡人是三龙牌中唯一不属于龙类的卡牌，而它们也没有正邪之分。

- **名称 Name** 描述了卡牌所象征的巨龙或者凡人。对于大多数巨龙卡牌，名称还可以表示这条巨龙的颜色。

- **效果 Power** 是一张卡牌的特殊能力。当卡牌被打出的时候，效果可能会生效。

游戏流程 Gambit Sequence

一局三龙牌游戏由数轮**斗牌 Gambit**组成，而每一轮斗牌通常有三个回合。一轮斗牌包含 5 个步骤，其中步骤 1, 2, 3, 5 在每轮斗牌中都要进行。而步骤 4 仅在玩家花光金币，游戏接近终盘时进行。当斗牌结束时，一名或一名以上的玩家没有金币时游戏结束。

1. 每名玩家将一张卡牌用于下注
2. 出牌
3. 判定斗牌胜者
4. 输光金币的玩家支付欠款，然后判定游戏终盘
5. 每名玩家抽两张牌

步骤 1：下注 Ante

每名玩家在桌子中央盖放一张手牌，这些卡牌称作**下注牌 Ante Cards**。当所有玩家盖放斗注牌后，翻开它们。

如果下注牌点数并非全部一致，确认其中点数最高的卡牌，每名玩家将对应点数的金币放置于桌子中央，称为**赌注堆 Stakes**。

在罕见的场合下，可能会出现所有玩家的下注牌点数相同的情况。此时，将所有玩家的下注牌直接弃置，每名玩家抽一张牌，重复盖放下注牌的流程，直到下注牌点数并非全部相同为止。

在玩家将金币放入赌注堆后，下注牌在接下来这轮斗牌中保持正面朝上放置在桌子中央。它们不是赌注堆的一部分。

步骤 2：出牌 Play Cards

在步骤 1 中下注牌点数最高，且不与其他玩家的下注牌点数相同的玩家在第一回合先出牌。这名玩家开始其回合，而其余玩家按照顺时针的方式依次进行回合。

在你的回合，从你的手牌中打出一张卡牌，正面放置在你的面前，同时确认卡牌的效果是否成功发动。

你面前的卡牌组成了你的**牌型 Flight**。当你打出一张卡牌，把它放在你上一张打出卡牌的右边，牌型直到斗牌结束都保持正面朝上。你可以通过组成一些特殊的牌型来获得额外的好处。

当每个玩家都进行过其回合，在这一回合中打出最高点数卡牌，且不与其他玩家点数相

同者获得下一回合的先手。如果所有玩家在本回合打出的卡牌点数相同，由这回合的先手玩家继续在下回合先手出牌。

在第三个回合以及之后每回合结束时，为这轮斗牌进行计分。确认牌型总点数最高的玩家。如果只有一名玩家有最强牌型，进入步骤 3。如果有至少 2 名玩家有最强牌型，所有玩家进行一个额外的回合。

最强和最弱的牌型

Strongest and Weakest Flights

一些卡牌上有和“最强牌型”、“最弱牌型”或对手有关的效果。总点数最高的牌型是最强牌型，而总点数最低的牌型是场上最弱牌型。场上可以有不止一个玩家具有最强/最弱牌型。

发动效果 Triggering Powers

当你打出一张卡牌时，需要发动效果才可以执行其上描述的特殊动作。卡牌的效果仅会在以下几种情况发动：

- 本回合的先手玩家打出的卡牌。
- 你打出的卡牌点数小于等于你打出的上一张牌。

龙神能力 Dragon God Abilities

巴哈姆特 Bahamut 之类的龙神卡牌通常会有标有“龙神能力”的特殊文本。龙神能力并非效果，它们的生效不受卡牌点数的影响。能够复制其他卡牌效果的卡牌无法复制龙神能力。

特殊牌型 Special Flights

你可以通过打出 3 张或以上的相似卡牌来组成特殊牌型。**同色牌型 Color Flight** 包括 3 张颜色相同的巨龙卡牌，而**连点牌型 Strength Flight** 包括 3 张点数相同的卡牌。

在玩家打出第三张和之后的每张卡牌时，判定其是否组成特殊牌型。并且，如果卡牌的效果改变了你现有牌型的卡牌，使其能够成为一个特殊牌型，那么视为你组成此特殊牌型。当你组成特殊牌型之后，判定卡牌效果

是否能发动，之后你将获得特殊牌型奖励。在一些超过 3 回合的斗牌中，你可能组成同色牌型和连点牌型——甚至可能将两者同时达成！如果你在一回合中同时组成了同色牌型和连点牌型，你将优先得到同色牌型的奖励。

此外，在一轮斗牌中，每个玩家的同色牌型和连点牌型只能各组成一次。这意味着你在打出第四张相同颜色或相同点数的卡牌时，不会再一次得到奖励。

特殊牌型奖励 Special Flight Rewards

你在达成特殊牌型时，将根据其类型得到以下奖励：

同色牌型 Color Flight。每个对手将等同于你牌型中点数中位数的金币给你。

例如，你的牌型中有点数为 9、4 和 13 的金龙，每个对手将给你 9 金币。

另一个相似的例子，你的牌型中有点数为 2 和 5 的绿龙，以及点数为 5 的龙牧师（其效果为达成牌型时可以视为任意颜色的龙），则你的每个对手需要给你 5 金币。

连点牌型 Strength Flight。你选择场上的两张下注牌加入你的手牌，同时从赌注堆中拿取等同于你牌型中一张牌点数的金币。

例如，如果你的牌型中有 3 张点数为 5 的卡牌，你从赌注堆中拿取 5 金币，并选择两张下注牌加入手牌。

传奇巨龙与同色牌型

Legendary Dragons and Color Flights

10 张传奇巨龙分别与每种通常的巨龙有相同的颜色。**黑色劫掠者、蓝色支配者、绿色策划者、红色毁灭者和白色追猎者**可以与它们颜色相同的邪龙组成同色牌型。

相对地，**黄铜大苏丹、赤铜骗术师、青铜大督军、白银预知者**与**黄金大君主**可以与和它们颜色相同的正龙组成同色牌型。

提亚马特，当然，可以与其他两张相同颜色的黑龙，蓝龙，红龙，绿龙或白龙组成同色牌型。

购买卡牌 Buying Cards

你在以下两种情况下必须购买新的卡牌。

- 你的回合开始时，你只有一张手牌。
- 在任何情况下，卡牌的效果导致你的手中没有手牌。

你需要翻开卡组顶部的一张牌并将其弃置，将等同于其点数的金币置入赌注堆，然后直到你有四张手牌为止，从卡组中抽牌。

此外，你在其他情况下不能购买卡牌。

失去你的金币 Losing Your Hoard

当你需要支付超过你现有数量的金币时，你需要把你现有的金币全部支付，并记录你现在欠下的金币数量。这并不是债务，而是记录你现在有多少无法支付的金币。

在一轮斗牌结束时，如果你得到了金币，你需要丢弃之前欠下的金币，详见步骤 4。（如果你在这时没有金币，游戏将会结束！）

赌注堆没有金币 No Gold in the Skates

在任何情况下，如果赌注堆中没有金币，这轮斗牌将会直接结束，前往步骤 3。

步骤 3：判定斗牌胜出者

Determine Gambit Winner

拥有最强牌型（牌型总点数最高）的玩家成为斗牌的胜出者。

胜出者将得到赌注堆中所有剩余的金币，然后弃置所有玩家现有的牌型和场上的下注牌。

注意：不要弃置玩家的手牌——为全局考虑的玩家会为之后的斗牌储存实力。

步骤 4：支付欠款和判定游戏终盘 **Pay Into the Hole and Check for Game End**

当斗牌出现胜出者之后，所有欠下金币的玩家都需要从他们现有的金币中弃置等同于欠款，或全部的金币（如果他们的金币不够）。将弃置的金币放在一边，称作**弃币堆 The Hole**，视为移出游戏。

之后，如果至少一个玩家没有金币，则游戏结束。参考下面的“赢得游戏”条目。

步骤 5：抽牌 Draw Cards

如果游戏还没有结束，从斗牌的胜出者开始顺时针每人抽两张牌。之后开始下一轮斗牌。

手牌上限 Maximum Hand Size

在任何情况下，你的手牌数量无法超过 10 张。当你有 10 张手牌时，你将不能从卡组或其他玩家的手牌中得到卡牌。如果卡牌的效果将要使你的手牌数量超过 10 张，你将正常获得卡牌，直到你的手牌满 10 张为止。

例如，如果你有 9 张手牌，且卡牌的效果令你抽三张牌，你只能抽取一张。

卡组抽光 No Cards in Deck

在任何情况下，当卡组没有卡牌时，将弃牌堆洗切，作为新的卡组。

赢得游戏 Winning the Game

当游戏结束时，剩余最多金币的玩家获得正常游戏的胜利！作为对龙与地下城角色更重要的奖励，获胜者还将获得所有弃币堆中的金币。

在很罕见的情况下存在不止一位赢家，他们将共享胜利并尽可能平分弃币堆中的金币。如果他们不同意其中一个玩家获得更多金币，可以将那些无法平分的金币分给失去所有金币的玩家。

附录 1：构筑游戏和主题卡组

Building Games and Theme Decks

除了从 15 张凡人卡牌和 15 张传奇巨龙卡牌中抽取 10 张加入到卡组里，你也可以随意选择要加入到游戏里的卡牌。一个比较合理的选项是将大家都喜欢的独特卡牌加入到游戏中。请记住，卡组中有更多凡人卡牌时，游戏通常会更加狂野。

如果你是一名初学者，最好随机加入卡牌来了解它们。作为有经验的老手，你也可以选择随机加入卡牌来保持新鲜感，并避免让别人自定义一局更合它们口味的游戏！但如果你确定你想要一两张特定的独特卡牌，你可以将它们加入卡组，剩下的随机放入。你也可以参考下面的**选择它们 Pick' em** 选项，用来组建很多龙与地下城世界的游戏！

世界选项 In-World Options

以下是一些构筑卡组的选项，其中包括在 DND 世界构筑卡组的方式。

德鲁伊聚会 Druid' s Party。将能逆转局势的**德鲁伊**牌加入卡组，其余 9 张卡牌从凡人和传说巨龙卡牌中随机选择。

选择它们 Pick' em。每名玩家选择一张想要放入卡组的凡人或传说巨龙卡牌，其他独特卡牌随机选择。在许多 DND 世界的酒馆中，牌局都使用这种方式融合多人选择和随机性。

展示他们 Show' em。不管加入游戏中的卡牌是否是随机的，所有玩家都可以提前得知有哪些独特卡牌被添加到游戏中。这减少了随机性，但增加了策略性。这是 DND 世界中最老练的赌徒使用的游戏方式。

好友牌局 Among Friends。在大多数 DND 世界中，按照规则进行游戏，随机选择 10 张传奇卡牌而无需提前了解它们是朋友间的玩法。每个人都可以看到有趣的卡牌，以自

己的方式了解实际上加入了哪些独特卡牌，而且没有人担心作弊。

传统套牌 Traditional Set。最早的三龙牌卡组通常包含以下十张独特卡牌：**大法师、巴哈姆特、龙巫妖、屠龙者、德鲁伊、愚人、牧师、公主、盗贼、提亚马特**。怀旧主义者和历史爱好者通常使用这种开局，以享受最知名的三龙牌体验。

（是的，这对应原版《三龙牌》中的 10 张独特卡牌！）

加时游戏 Game-and-a-half。想体验更长单局的玩家会在游戏开始时分配更多的起始金币。按照每名玩家 12 或 15 金币的方式分配金币通常能让游戏运作更长的时间。

附录 2：口语 Slang

在 DND 世界关于三龙牌的口语中，有很多是玩家对游戏的不同称呼。农民只能用破旧的卡牌玩三龙牌，并将其称之为**铜龙牌** *Copper Dragons* 或**三铜牌** *Three-Copper*。商人和手工艺者更有可能使用银币打牌。而具有自尊心的冒险家可能会使用金币甚至铂金币玩牌，并在口语上称呼游戏为**黄金牌** *Golds* 或**铂金牌** *Plats*。

以下是一些 DND 世界和三龙牌有关的口语。

庄家堆 **Hole in the House**。任何弃币堆里的金币都将归给庄家，酒馆老板，旅店主人，或者这场游戏的提供者。

“请”铜 **Inviting the Bronze**。在斗牌中发动第一张青铜龙的效果，将最强的下注牌留给你打出的下一张青铜龙。

托你的福 **One of Yours**。当你打出一张从别人那里获得的牌，或者是跟牌局中龙裔玩家血统相同的牌时会说出的话。最好不要在两者都满足的时候说，除非你想要在游戏结束之后挨一发喷吐。

矮人打法 **Playing Like a Dwarf**。当对手对你使用绿龙或黄铜龙的效果时只给他们卡牌，因为你不想失去金币，尽管这可能是更明智的做法。

奖品游戏 **Prize Game**。当冒险者，贵族或友善的竞争对手想要争夺一件不想让给对方的物品时，他们通常会玩三龙牌游戏，赢家将拿走这件物品。请别人来代打通常并不是明智的选择，这可能会使你挨上几记老拳，或者直接被砍个几刀。

独吞银龙，或独吞白银 **Selfish Silver, or Selfish and Silver**。玩家打出银龙牌之后，只有自己是受益者。“你本来有机会的。”是这些玩家的传统嘲讽。

附录 3：卡片列表 Cardlist

卡片的点数出现在之后的括号中。

标准巨龙（70）

黑龙 ×7（1, 2, 3, 5, 6, 7, 9）
蓝龙 ×7（1, 2, 4, 6, 7, 9, 11）
黄铜龙 ×7（1, 2, 3, 4, 5, 7, 9）
青铜龙 ×7（1, 3, 6, 7, 8, 9, 11）
赤铜龙 ×7（1, 3, 5, 6, 7, 8, 10）
金龙 ×7（2, 4, 6, 8, 9, 11, 13）
绿龙 ×7（1, 2, 4, 5, 6, 8, 10）
红龙 ×7（2, 3, 5, 7, 8, 10, 12）
银龙 ×7（2, 3, 6, 7, 8, 10, 12）
白龙 ×7（1, 2, 3, 4, 5, 6, 8）

传说巨龙（15）

巴哈姆特（13）
提亚马特（13）
龙巫妖（10）
金属飞龙（1）
色彩飞龙（1）
黑色劫掠者（8）
蓝色支配者（10）
绿色策划者（5）
红色毁灭者（11）
白色追猎者（7）
黄铜大苏丹（8）
赤铜骗术师（9）
青铜大督军（10）
白银预知者（11）
黄金大君主（12）

凡人（15）

狗头人（2）
愚人（3）
幻术师（4）
公主（4）
牧师（5）
龙牧师（5）
商人王子（5）
龙骑士（6）
德鲁伊（6）
女王（7）
盗贼（7）
屠龙者（8）
术士（8）
大法师（9）
先知（10）

附录 4：卡牌效果说明

Card Power Explanations

大法师 The Archmage | 凡人

你在这轮斗牌中打出的所有卡牌都将发动效果。

巴哈姆特 Bahamut | 正龙

龙神能力：只要你的牌型中同时存在巴哈姆特和任何邪龙，你就无法赢得斗牌。

每个牌型中同时存在正龙和邪龙的玩家给你 10 金币。

黑龙 Black Dragon | 邪龙

从赌注堆中拿取 3 金币。

黑色劫掠者 Black Raider | 邪龙

从赌注堆中拿取 1 金币，然后从你左边的对手拿取 2 金币，然后从其左侧的对手拿取 3 金币，直到你拿过所有人的金币。

蓝龙 Blue Dragon | 邪龙

从以下效果中选择一个发动：每个对手给你 1 金币，或者每个对手将等于你牌型卡牌数量的金币放入赌注堆。

蓝色支配者 Blue Overlord | 邪龙

从以下效果中选择一个发动：每个对手给你 2 金币，或者每个对手将等与你牌型卡牌数量两倍的金币放入赌注堆。

黄铜龙 Brass Dragon | 正龙

你右边的对手从以下效果中选择一个：从手牌中给你一张点数比这张卡高的正龙，或给你 5 金币。

黄铜大苏丹 Brass Sultan | 正龙

你两边的对手从以下效果中选择一个：从手牌中给你一张点数比这张卡高的正龙，或给你 5 金币。

青铜龙 Bronze Dragon | 正龙

拿取两张点数最低的下注牌。

青铜大督军 Bronze Warlord | 正龙

拿取两张点数最低的下注牌。如果你在第三回合没有赢得斗牌，进行一个额外的回合。

色彩飞龙 Chromatic Wyrmling | 邪龙

弃置这张牌，用你手中的一张邪龙替换它，并无视新卡牌的点数将其效果发动。

赤铜龙 Copper Dragon | 正龙

弃置这张牌，用卡组顶部的一张牌替换它，并无视新卡牌的点数将其效果发动。

赤铜骗术师 Copper Trickster | 正龙

从你的牌型中弃掉一张其他的牌，并用卡组顶部的一张牌替换它。你可以自行决定是否发动新卡牌的效果。

龙巫妖 Dracolich | 邪龙

当斗牌结束开始计时时，你的牌型中每有一张邪龙就获得+2 加值。

龙骑士 The Dragonrider | 凡人

当斗牌结束开始计时时，这张牌的点数视为和你牌型中点数最低的巨龙卡牌相等。

屠龙者 The Dragonslayer | 凡人

从场上的牌型中弃掉一张点数小于等于 7 的巨龙卡牌。

德鲁伊 The Druid | 凡人

在这轮斗牌中，改为由牌型最弱的玩家胜出，而非牌型最强的玩家。

愚人 The Fool | 凡人

从每个牌型比你强的玩家手牌中获取一张卡牌。

金龙 Gold Dragon | 正龙

你的牌型中每有一张正龙，抽一张牌。

黄金大君主 Gold Monarch | 正龙

你的牌型中每有一张正龙，抽一张牌。如果你赢得这轮斗牌，给你的每个对手 3 金币。

绿龙 Green Dragon | 邪龙

你左边的对手从以下效果中选择一个：从手牌中给你一张点数比这张卡低的邪龙，或给你 5 金币。

绿色策划者 Green Schemer | 邪龙

你两边的对手从以下效果中选择一个：从手牌中给你一张点数比这张卡低的邪龙，或给你 5 金币。

幻术师 The Illusionist | 凡人

你可以用这张卡与你对手牌型中的一张凡人卡牌交换。如果你这么做，无视新卡牌的点数将其效果发动。

狗头人 The Kobold | 凡人

弃置任意数量的手牌，然后抽取等同数量的牌。

商人王子 The Merchant Prince | 凡人

直到这轮斗牌结束，所有玩家用于购买卡牌花费的金币都将交给你，而不是赌注堆。

金属飞龙 Metallic Wyrmling | 正龙

弃置这张牌，用你手中的一张正龙替换它，并无视新卡牌的点数将其效果发动。

牧师 The Priest | 凡人

这轮斗牌的胜出者将与其左边的玩家平分赌注堆。

公主 The Princess | 凡人

发动你牌型中所有正龙的效果。

先知 The Prophet | 凡人

你可以展示手中的一张巨龙卡牌，并发动其效果，如同先知发动效果一样。

女王 The Queen | 凡人

每个牌型里同时有正龙和邪龙的玩家给你 5 金币，你从这些玩家手中各获取一张手牌。

红龙 Red Dragon | 邪龙

有着最强牌型的对手给你 1 金币，你从其手中获得一张手牌。

红色毁灭者 Red Destroyer | 邪龙

有着最强牌型的对手给你 10 金币，你从其手中获得一张手牌。

银龙 Silver Dragon | 正龙

每个牌型里有正龙的玩家抽一张牌。

白银预知者 Silver Seer | 正龙

每个牌型里有正龙的玩家抽一张牌，之后你查看卡组顶部三张牌，从其中选择一张加入手牌，弃置其他两张。

术士 The Sorcerer | 凡人

翻开卡组顶部的三张牌，弃置这张牌，然后用翻开的其中一张牌替换。发动新卡牌的效果，然后将其余两张翻开的牌置入下注牌堆。

盗贼 The Thief | 凡人

从赌注堆中拿取 7 金币。

提亚马特 Tiamat | 邪龙

龙神能力：只要你的牌型中同时存在提亚马特和任何正龙，你就无法赢得斗牌。提亚马特可以视为黑龙，蓝龙，绿龙，红龙或者白龙。

白龙 White Dragon | 邪龙

牌型最弱的对手给你 2 金币。

白色追猎者 White Hunter | 邪龙

每个牌型比你弱的对手给你 3 金币。

龙牧师 The Wyrmpriest | 凡人

在这轮斗牌中，这张卡在组成同色牌型时可以视为任何颜色的巨龙卡牌。

附录 5：角色扮演规则

Roleplaying Rules

并没有一种标准做法能将游戏与游戏结合起来，以下是将三龙牌和 D&D 结合起来的几种选项。

赌徒释放：D20 属性检定

Gamblers Unleashed: D20 Skill Checks

如果游戏的重点是 PC 赌徒打算使用其所有技能来确保自己赢得一场特定的三龙牌对局，则拿起你的 d20 而不是纸牌。你并非在玩有趣的三龙牌游戏，而是确认熟练的角色是否可以操纵自己的胜利之路，无论他们玩家的牌技有多么糟糕。视情况而定，这可能是一次简单，中等，困难甚至更难的敏捷（三龙牌）或智力（三龙牌）检定。

玩得开心：纯角色扮演

Play for Fun: Pure Roleplay

简单地投掷 d20 的反义词是在角色扮演中玩三龙牌游戏。用角色的嗓音说话，像角色那样骂人，在角色扮演过程中享受纸牌游戏。让 DM 扮演 NPC 可能很有趣，但最多不超过一个！为了加快游戏在 D&D 跑团中的速度，请考虑每位玩家以 8 金币代替通常的 10 金币作为起始金币。

两款游戏一起：三龙牌与 D&D

Both Games Together: 3DA with D&D

将这两个游戏放在一起意味着给玩家角色一些约束。以入戏的方式玩三龙牌只会让队伍里的野蛮人开始吵架，游戏永远不会完结！当你的 PC 同意玩完整的三龙牌游戏时，请使用以下规则将每个角色的能力添加到原本简单的三龙牌游戏中。

可恢复的单次能力：在 PC 参与的三龙牌游戏开始时，请给每个 PC 或 NPC 一张能力卡，并将其置于面前，使其彩色的一面朝上，表示能力已准备就绪。当能力使用之后，将其翻到灰色的那面代表耗尽。

当角色使用抽牌，下注或限牌能力时，将能力卡翻到灰色的一面（是的，它们共用一张能力卡），该角色在组成特殊牌型（同色牌型或连点牌型）之前无法使用其特殊能力。当角色组成特殊牌型时，将能力卡翻回彩色的一面，表示他们恢复了能力的使用次数。

当你的能力可以使用时，组成特殊牌型不会让你获得额外的能力使用次数。

选择三龙牌能力：在游戏里开始前，每名 PC 查看自己的龙与地下城角色特性，然后标记两个满足条件的能力。一个天才赌徒可以有三个到四个能力，而糟糕的赌徒一般只有一个能力，甚至没有能力。

每种三龙牌的能力都列出了相关的先决条件，以及该能力生效的条件。在这些能力中，有一些能力比其他能力要更好，这是有意为之。如果你的 PC 不是熟练的赌徒，那么你只需要选择你满足条件的那些！

如果游戏有一名 DM，则选择的能力不必公开，在使用之前都只有 DM 知道。如果游戏没有 DM，请从一开始就将你选择的能力公开。

三种能力：三龙牌特殊能力有不同的先决条件和生效条件，但能力只有三类——抽牌能力，下注能力和限牌能力。

抽牌能力 Card Draw Abilities

抽牌能力的共通效果是生效之后，你可以抽两张卡。一些抽牌能力在发动一次之后，其效果会发生改变。

我输不起 Desperation

先决条件：你向 DM 提出了令人信服的理由，认为你的角色再也无法承受输牌的损失。

生效条件：在一轮斗牌结束时，你剩余个位数的金币。

骗术祝福 Blessing of the Trickster

先决条件：你的角色具有诡术领域。

生效条件：你左边的对手赢得了这轮斗牌。

龙族血统 Draconic Ancestry

先决条件：你的角色是一名龙裔。

生效条件：你在一轮斗牌中打出了两张符合你龙族血统的巨龙卡牌。例如，如果你是一名红龙血统的龙裔，你可以在打出第二张红龙牌时抽两张牌。

之后每次：你再次触发此能力只能抽一张牌。因为你之前已经接近完成同色牌型，重置你的能力了！

迅捷之手 Fast Hands

先决条件：你的角色有巧手技能的熟练项。

生效条件：你从赌注堆中直接拿取金币。

之后每次：你只能抽一张牌，但你可以多拿1金币。

赌徒经历 Gambling Background

先决条件：你确定你的角色曾经是一名有经验的赌徒。这并不一定意味着你是一名赌博大师，但一定是一名老手！

生效条件：你的下注牌点数比仅次于你的那张高出4点或更多。

领袖激励 Inspiring Leader

先决条件：你的角色魅力大于等于16，或属于善良阵营

生效条件：你的下注牌是点数最低的。

之后每次：你在抽两张牌之后，你的每名对手抽一张牌。

熟能生巧 Practice Counts

先决条件：你拥有一副自己的三龙牌。可以是你的角色，也可以是你自己！

生效条件：至少两名对手的能力卡翻到背面。

多面诡术 Versatile Trickster

先决条件：你的角色具有游荡者的诡术师范型。

生效条件：你购买了卡牌。

下注能力 Ante Manipulation

当你在一轮斗牌开始，以下两种下注能力之一生效时，打出点数最高且不重复的下注牌的对手给你2d6金币！

平稳操作 Confusingly Smooth

先决条件：你的角色有游说技能的熟练项。

生效条件：你的下注牌点数为2点或更低。

虚张声势 Threats & Promises

先决条件：你的角色有威吓技能的熟练项。

生效条件：你的下注牌点数为11点或更高。

限牌能力 Card Denial

当你使用以下两种限牌能力时，那个购买卡牌的玩家只能将手牌补充到3张而非4张。

恶语伤人 Cutting Words

先决条件：你的角色具有吟游诗人轶闻学院的语出惊人特性。

生效条件：一个牌型比你弱的玩家尝试购买卡牌。

魔法打压 Magical Discouragement

先决条件：你的角色能够施放附魔系魔法。

生效条件：一个至少胜出一轮斗牌的玩家尝试购买卡牌。

附录 6：名词表 Glossary

三龙牌能力 3DA Ability: 当你的龙与地下城角色正玩一局三龙牌游戏，他们的职业特性、范型、背景和法术可能会给他们额外的能力。

下注 Ante: 在每轮斗牌开始时，决定先手玩家和下注金额的步骤。

下注牌 Ante Card: 在下注时放置的卡牌，由其点数决定先手的玩家和下注金额。

颜色 Color: 巨龙卡牌的名字指明了其颜色。三龙牌中巨龙的颜色包括黑色，蓝色，绿色，红色，白色，黄铜，青铜，赤铜，银色，金色。凡人卡牌也单独视作一个颜色。

同色牌型 Color Flight: 一种至少有三张颜色相同的巨龙，或三张凡人卡牌的特殊牌型。

巨龙 Dragon: 不属于凡人的都是巨龙卡牌。巨龙分为正龙和邪龙两种。

龙神 Dragon God: 一种包含“龙神”特殊词条的卡牌，具有龙神能力。龙神视为巨龙卡牌，而其龙神能力总是生效。复制其他卡牌效果的卡牌无法复制龙神能力。

牌型 Flight: 正面放置在每个玩家面前的卡牌。拥有最强牌型的玩家是斗牌的胜出者。

斗牌 Gambit: 包含至少 3 个回合的出牌，决定由哪位玩家赢得赌注堆。

手牌 Hand: 你手中的牌。其他玩家不可得知你的手牌。你最多有 10 张手牌。

剩余金币 Hoard: 你的金币。每位玩家剩余的金币都属于公开情报，如果你在将金币放到弃币堆之后没有剩余的金币，则游戏结束。

弃币堆 Hole: 一堆单独放置，移出游戏的金币，用于存放其他玩家在斗牌中欠下的金币。在每场斗牌结束，欠下金币的玩家都需要将自己欠下的金币放入弃币堆。如果玩家不足以支付自己的欠款，或者他们支付完欠款后没有剩余金币，则游戏结束。

先手玩家 Leader: 在一个回合中最先出牌的玩家，通常是在下注或者上一回合打出最高点数卡牌的玩家。

凡人 Mortal: 包含“凡人”词条的卡牌。凡人卡牌不属于巨龙卡牌。

支付 Pay: 当你支付金币时，你需要将你的金币放入赌注堆，或交给其他玩家。

铂金币 Platinum Piece: 每个价值 10 金币，在你不想支付成堆的金币时会省去一些麻烦，尽管很多玩家都喜欢金币堆！

出牌 Play: 你在你的回合将卡牌打出，放到你的面前组成牌型。

效果 Power: 卡牌的特殊能力。先手玩家打出的卡牌总是发动效果，其他玩家打出卡牌时，其点数需要小于等于上一张打出的卡牌才能发动效果。

回合 Round: 在每个回合中，每个玩家轮流出一张牌。

赌注堆 Stakes: 放在桌子中央的金币堆。在一轮斗牌结束后，拥有最强牌型的玩家获得赌注堆的所有金币。赌注堆的金币在斗牌结束之前耗尽，将会立刻导致这轮斗牌结束。

点数 Strength: 一张卡牌上面标记的点数。

连点牌型 Strength Flight: 一种至少有三张点数相同卡牌的特殊牌型。

最强牌型 Strongest: 场上总点数最高的牌型。

发动效果 Trigger: 当卡牌的效果发动时，你需要按照上面的说明进行操作。

你的回合 Turn: 当你进行你的回合时，你需要将一张卡牌打出，放到你的面前组成牌型。这可能会发动卡牌效果。

类型 Type: 基本的卡牌类型包括正龙，邪龙，龙神和凡人。不属于凡人的卡牌都是巨龙。

最弱牌型 Weakest: 场上总点数最低的牌型。